Konspekt zajęć pozalekcyjnych

Temat zajęć : Z komputerem za pan brat.

Opracowanie: Magda Kozmana

Czas trwania zajęć : 60 min

Wiek: 7-10 lat

Cele ogólne:

- zapoznanie z zasadami pracy na komputerze

- poznanie zastosowań komputera

- korzystanie z różnych aplikacji komputerowych

Cele szczegółowe:

 Uczeń:

- zna zasady pracy na komputerze

- potrafi korzystać z różnych aplikacji komputerowych

Metody pracy : aktywizująca, aktywnego działania

Formy pracy: indywidualna, zbiorowa

Środki dydaktyczne: komputer, aplikacja LearningApps, karta pracy

Przebieg zajęć:

1. Powitanie uczniów. Przedstawienie tematu zajęć. Swobodna rozmowa na temat komputerów.

- Z czego najczęściej korzystacie na komputerze? (gry, oglądanie filmów, nauka)

- Jak często korzystacie z komputera?

- Czy potrzebujecie komputera do nauki?

1. Zasady korzystania z komputera.

**Jak powinniśmy korzystać z komputera?**

* krzesło i biurko powinny być dopasowane do twojego wzrostu
* klawiaturę i ekran monitora należy ustawić w odpowiedniej odległości, dostosowanej wzrostu i wzroku użytkownika
* zadbaj o właściwe oświetlenie
* zapewnij sobie przerwy w pracy z komputerem, które pozwolą ci się zrelaksować i umożliwią odpoczynek oczom, mięśniom szyi, barku i dłoni
* plecy powinny być wyprostowane i przylegać do oparcia krzesła
* przedramiona ugięte pod kątem zbliżonym do kąta prostego, powinny opierać się o brzeg biurka
* dłonie powinny być prawidłowo ułożone na klawiaturze
* wzrok użytkownika komputera powinien być skierowany na wprost, a odległość twarzy od monitora to od 40 do 80 cm (w zależności od wielkości monitora)
* monitor powinien być odchylony nieznacznie do tyłu

**Czy niewłaściwe korzystanie z komputera może źle wpłynąć na nasze zdrowie?**

Niestety niewłaściwe korzystanie z komputera może być przyczyną różnych chorób i dolegliwości m.in.:

* zbyt długie patrzenie na monitor może powodować pogorszenie wzroku
* niewłaściwa postawa, podczas siedzenia przy komputerze, może przyczynić się do zmęczenia mięśni, bólu kręgosłupa, szyi, barku i dłoni
* długotrwała praca przy komputerze może być przyczyną choroby długotrwale obciążonych stawów
* długotrwałe i częste korzystanie z komputera może doprowadzić do uzależnienia i wpłynąć negatywnie na samopoczucie, wywołując ciągłe zmęczenie, zmianę nastrojów i zły humor, oraz brak kontaktów z rówieśnikami w świecie rzeczywistym
1. Przedstawienie aplikacji LearningApps jako formy nauki i ciekawych pomocy multimedialnych. Tworzenie przykładowych ćwiczeń z aplikacji.

Ćwiczenie 1:

<https://learningapps.org/display?v=pi55kkei220>

Ćwiczenie 2:

<https://learningapps.org/display?v=pve9s1a6220>

1. Wykonanie karty pracy „Prawidłowa postawa przy komputerze”
2. Podsumowanie i omówienie zajęć.

Proponowane zajęcia rozwijają:

- umiejętność uczenia się

- kompetencje informatyczne poprzez rozwiązywanie quizów i innych zadań komputerowych.