

Karta pracy klasa 1

Możesz wypełnić na komputerze.

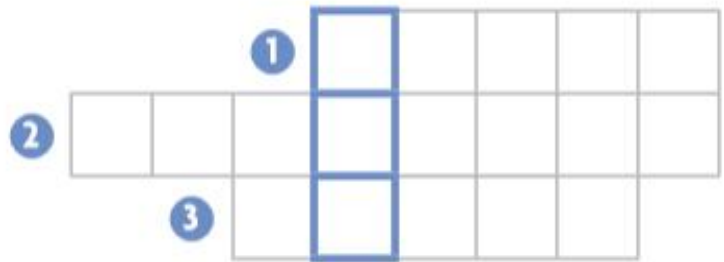
1 Przyjrzyj się obrazkom. Dobierz zdania do rysunków i je ponumeruj.



- Ojciec i syn uciekają z wyspy.
- Dedal buduje labirynt dla niebezpiecznego Minotaura.
- Dedal konstruuje skrzydła dla siebie i Ikara.
- Ikar wpada do morza.

3 Wypełnij diagram. Zapisz hasło w liniaturze i przeczytaj, co ono oznacza.

1. Imię króla Krety.
2. Dedal zbudował go dla Minotaura.
3. Ojczyzna Dedala.



_____ to opowieść o bogach, legendarnych bohaterach i fantastycznych istotach. Zbiór mitów to mitologia.

4 Pokoloruj ramki zdjęć: na niebiesko ze zwierzętami aktywnie latającymi, a na zielono ze zwierzętami poruszającymi się lotem ślizgowym. Z sylab zapisanych w pozostałych ramkach ułóż wyraz i uzupełnij nim zdanie.



_____ to ptak, który nie lata.

Karta pracy klasa 1

Możesz wypełnić na komputerze.

1 Wykonaj działania według wzoru, oblicz wyniki. Pokoloruj właściwą liczbę pól.



$$9 + 7 = 9 + 1 + 6 = 10 + 6 = \begin{array}{|c|c|} \hline & \\ \hline & \\ \hline & \\ \hline \end{array}$$



$$9 + 2 = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline \end{array}$$



$$9 + 5 = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline \end{array}$$



$$9 + 8 = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline \end{array}$$



$$9 + 9 = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline & & & & & & & & & & & & & & & \\ \hline \end{array}$$

2 Zapisz działanie do każdego rysunku i oblicz wyniki.

